

```

Valor_AD = read_adc();

delay_ms( 50 );

if ((Valor_AD) && (Valor_AD!=Valor_AD_anterior))
{
    if (Valor_AD <150)
        TeclaChar='#';
    else if (Valor_AD <154)
        TeclaChar='9';
    else if (Valor_AD <160)
        TeclaChar='6';
    else if (Valor_AD <165)
        TeclaChar='3';
    else if (Valor_AD <175)
        TeclaChar='0';
    else if (Valor_AD <180)
        TeclaChar='8';
    else if (Valor_AD <188)
        TeclaChar='5';
    else if (Valor_AD <195)
        TeclaChar='2';
    else if (Valor_AD <197)
        TeclaChar='*';
    else if (Valor_AD <204)
        TeclaChar='7';
    else if (Valor_AD <215)
        TeclaChar='4';
    else if (Valor_AD <224)
        TeclaChar='1';

    printf("Valor conversion A/D = %3u -> Tecla: %c\n\r",Valor_AD, TeclaChar);
}

Valor_AD_anterior = Valor_AD;
}

```

