

### 5.- File Menu:

Pulsando con el ratón en esta opción de la *Barra de menú* apare el menú desplegable de la Figura 80.



Figura 80.- Menú desplegable de la opción File

Algunas de las opciones del menú de archivos (*File*) son las utilizadas en Windows:

- New (Nuevo)
- Open... (Abrir..)
- View... (Ver..)
- Save (Guardar)
- Save As..(Guardar como..)
- Close (Cerrar)
- Close All (Cerrar todo)

Para más información sobre estas opciones mirar el manual de su versión de Windows.

El resto de las opciones tienen son específicas para el MPLAB o tienen algunas peculiaridades que seguidamente comentaremos:

**5.1.- Import:** La función *File>Import* permite transferir los archivos desde el PC a la memoria asignada del emulador o del simulador.

Así por ejemplo si abrimos el MPLAB y sin crear ningún proyecto se activa esta opción aparece un cuadro de diálogo como el de la Figura 81.

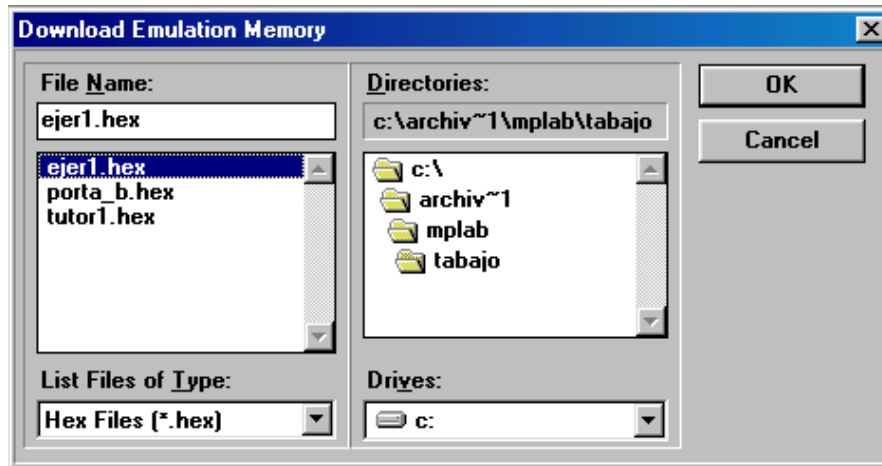


Figura 81.- Cuadro de diálogo de la opción File>Import

Seleccionamos el fichero \*.hex (hexadecimal) que queramos, por ejemplo *ejer1.hex* y activamos el botón de **OK**, esta acción cargará el fichero hexadecimal del programa *ejer1.asm* en la memoria de programa del simulador, para comprobarlo seleccionar *Windows>Program Memory>Download to Memory* y aparecerá un ventana como la que se muestra en la Figura 82 en la que se puede ver el archivo *ejer1.hex* desensamblado.

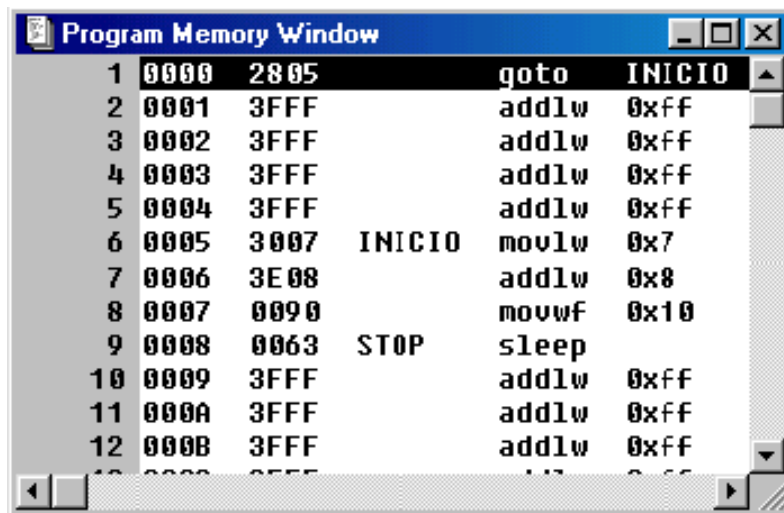


Figura 82.- Ventana de la memoria de programa del fichero *ejer1.hex*

Si el procesador con el que se está trabajando es del tipo PIC12CXX, PIC14000, PIC16C5X o PIC16CXX, entonces el archivo debe tener formato Intel o de 8-bits HEX archivo formato (INHX8M). Si el archivo objeto se transmite con éxito, entonces los símbolos se cargan automáticamente del correspondiente archivo \*.COD si existe. La extensión predefinida para el código objeto es \*.HEX.

Para los dispositivos de PIC17CXX

el archivo debe estar en formato Intel extendido el formato de archivo de hexadecimal (INHX32). Si la aplicación se quiere cargar en una posición superior a 32K, utilizar el formato INHX32.

## 5.2.- Export:

Cuando se elige esta opción aparece un menú con dos opciones:

*Save Trace Buffer* y *Save Hex File.*, seguidamente veremos cada una de estas opciones.

**5.2.1.- Save Trace buffer** al seleccionar *File>Export>Save Trace Buffer* , aparece un cuadro de diálogo como el que se muestra en la Figura 83 en el que se podrá guardare en un archivo el contenido del buffer de traza, si previamente se ha realizado una simulación en el que se ha obtenido una traza que se encontrará en el buffer del simulador.

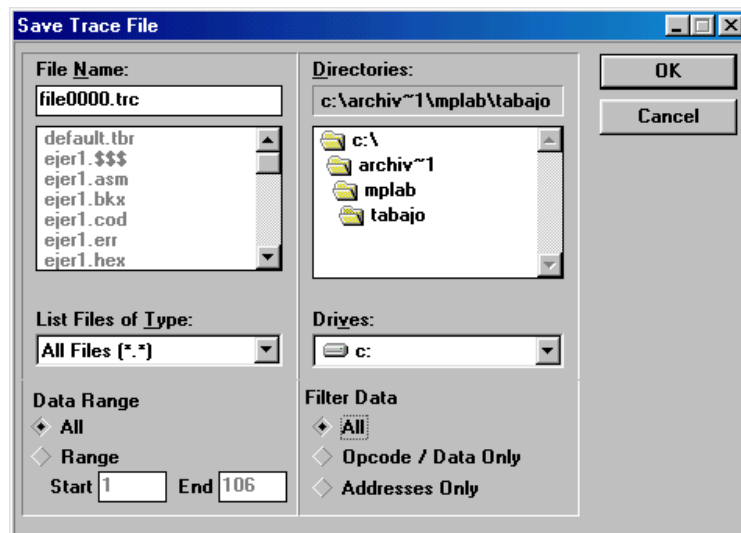
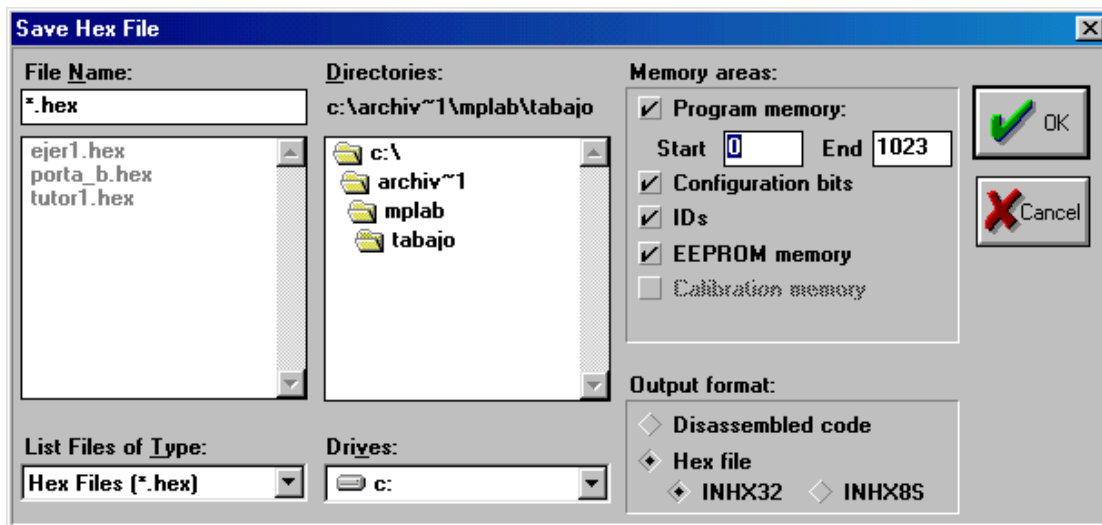


Figura 83.- Cuadro de diálogo para guardar el buffer de la traza.

Las opciones del cuadro de diálogo son las siguientes:

- *Rango* :Selecciona el número de líneas (0 a 8191) del buffer de traza que se quiere guardar. Introducir el valor de la línea inicial y final que se quieren guardar. Por defecto el escribe de la primera a la última.
- *Filter Data*: Escribe el buffer de traza completo al archivo seleccionado.
- *Filter Data: Opcode (Data Only)*: Guarda sólo el Código de Operacion/ Datos sólo. (Para el PIC17CXX los ciclos del read/write externos).Disponible sólo con el emulador MPLAB-ICE
- *Filter Data*: Guarda solo las direcciones.

**5.2.2.- Save Hex file** cuando se selecciona *Select File>Save Hex File* aparece un cuadro de diálogos como el que se muestra en la Figura 84 en el que se pueden seleccionar las siguientes opciones:



**Figura 84.- Cuadro de diálogo de la opción Savew Hex File**

*Memory areas:* Determinan qué áreas de memoria que se quieren guardar del archivos hexadecimal.

- *Program Memory:* Selecciona guardar la memoria de programa. También se define la dirección final e inicial del la memoria de programa a guardar (Por defecto es toda la memoria).
- *Configuration Bits:* Activar para guardar la configuración de los bits utilizados.
- *IDs:* Activar para guardar la información ID.
- *EEPROM memory:* Activar para guardar la memoria EEPROM, si es aplicable al microcontrolador seleccionado.
- *Calibration memory:* Activar para guardar la calibración de memoria si es aplicable.

*Output format (Formato de salida)* Determina el formato del fichero de salida.

- *Disassembled code:* Activar para guardar el formato de código desensamblado.
- *Hex Code:* Actiar para seleccionar el formato de código Hexadecimal INHX32 o INHX8X.

### **5.3.- Pint (Ctrl.+P):**

Pulse *File > Print* para imprimir algunos o todos los archivos actuales. Se debe conectar previamente la impresora seleccionada.

Al activar el comando *Print* aparece un cuadro de diálogo para especificar los detalles de cómo deben ser impresos los archivos.

Por defecto el MPLAB utiliza la misma impresora que se utilizó la última vez para imprimir un archivo. Los detalles de la impresión como el número de líneas por página y los títulos se seleccionan en el cuadro de diálogo de la Figura 85.

El archivo a imprimir tiene la misma anchura de etiquetas que se está viendo en la ventana del editor, y con el número de líneas con que están siendo numeradas si está activada esta opción. Se pueden configurar ambas activando el comando del menú *Options>Current Editor Modes*.

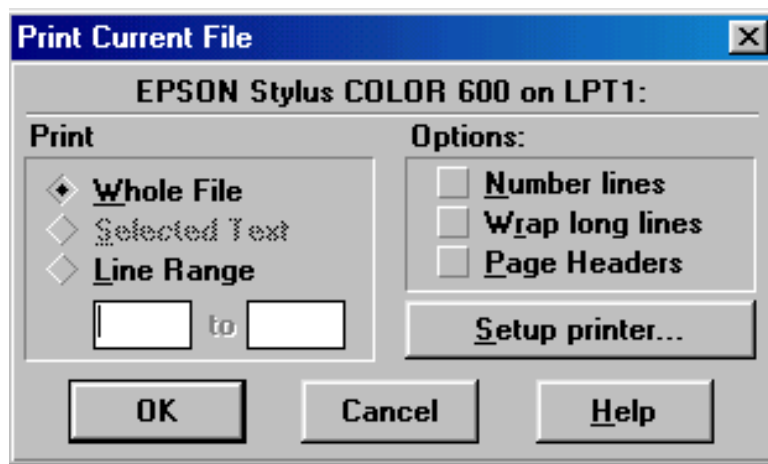


Figura 85.- Cuadro de diálogo del fichero de impresión

Las opciones de impresión que presenta el cuadro de diálogo para el archivo actual son las siguientes:

- *Setup Printer*: Activar este botón si se quiere cambiar de impresora, de tipo de caracteres o los márgenes de impresión.
- *Whole File*: Activar esta opción (el valor está pro defecto) si se quiere imprimir el archivo completo.
- *Selected Test*: esta opción imprimirá solo el texto seleccionado que aparecerá resaltado en video inverso. Esta opción no está disponible si no hay ningún texto seleccionado.
- *Line Range*: Al activar esta opción se imprimen las líneas que se indiquen en el cuadro de diálogo. Por defecto se imprimen de la primera a la última línea del archivo.
- *Number Lines*: Seleccionando esta opción se imprime el archivo con el número de cada línea.

- *Wrap Long Lines*: Cuando se activa esta opción las líneas que son muy largas se pliegan para encajarlas dentro de la página en lugar de truncarlas.
- *Page Headers*: Al activar este botón cada página comienza con el título del nombre del archivo y alguna otra información como por ejemplo la fecha y hora de la impresión.

#### 5.4.- *Print Setup*:

Al hacer Click en *File>Print Setup* aparece el cuadro de diálogo de la Figura 86, en el que se puede seleccionar las especificaciones de la Impresora que utilizará el MPLAB, se accede al tipo de caracteres a utilizar. MPLAB graba los valores seleccionados en el *Setup*, de manera que se pueden tener formatos diferentes para distintas impresoras. Estos valores pueden ponerse por defecto.

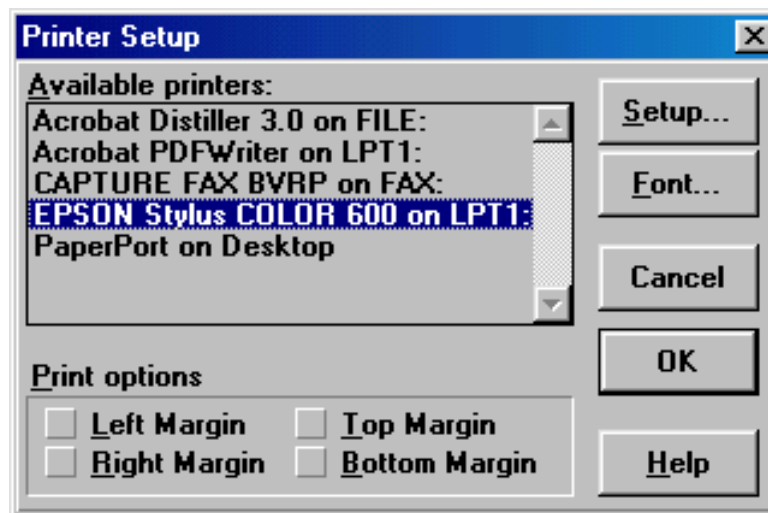


Figura 86.- Cuadro de diálogo de configuración de la impresora

Las opciones del Setup son las siguientes:

- *File > Print Setup*: permite especificar:
  - Que impresora que se va a utilizar
  - Que márgenes serán aplicados cuando se imprime desde ese dispositivo.
  - Que conjunto de caracteres se utilizan con esa impresora.
- *Available Printers*: Si se quiere utilizar una impresora diferente a la que está en uso, se selecciona una de la lista de impresoras disponibles y se pulsa con el botón izquierdo del ratón.
- *Print Options*:

Para cambiar los márgenes usados en las páginas se activa el switch correspondiente del área de opciones de impresión.

- *Setup*: para ejecutar el propio *setup* de la impresora seleccionada seleccionar este botón.
- *Font*: Este botón permite cambiar el conjunto de caracteres que utilizara la impresora seleccionada en el MPLAB.

#### **5.5.- *Exit* (Alt+4):**

Cuando se pulsa el botón *File>Exit* se termina la sesión de MPLAB. Si alguno de los archivos con los que se están trabajando se ha modificado y no se ha salvado, el MPLAB sugiere que se guarden los últimos cambios en los archivos y en el proyecto.